



Liga Deportiva Barrial Batallón Chimborazo

Ecuador

batallon.sadcafterneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 842

Categoría: Master 40 Fecha: Sábado — Agosto 08, 2026 Hora: 17:00 Cancha: LIGA BATALLON CHIMBORAZO

Etap: Primera Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: Wilsterman United | Master 40

C.D. Brighton

4

#	JUGADOR	
4	Marco Camisan	✓
7	Washington Guamán	✓
8	Milton Chusin	✓
9	Luis Aseicha	✓ ⚽ ×4 🟡 ×1
11	Héctor Pilataxi	✓
12	Edison Benitez	✓
16	Wilson Galarza	✓
18	Nelson Chusin	✓
28	Jaime Sangoluisa	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 842
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 0.00

Armagedon F.C.

5

#	JUGADOR	
2	Geovanny Arciniegas	✓ ⚽ ×1
4	Edwin Machoa	✓
6	Claudio Punina (*)	✓
9	Francisco Cevallos	✓
10	Luis Gualpaz	✓ ⚽ ×1
13	Andres Astudillo	✓
15	Diego Camelos	✓ ⚽ ×2
19	Luis Cayambe	✓ 🟡 ×1
22	Edwin Punina	✓
23	Cristian Punina	✓ ⚽ ×1

Jugadores sancionados en la vocalía No. 842
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 0.00

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial Batallón Chimborazo; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial Batallón Chimborazo.



Liga Deportiva Barrial Batallón Chimborazo

Ecuador

batallon.sadcaftorneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 842 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. Brighton (4) - Armagedon F.C. (5), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Wilsterman United

Nombre: IZA HUGO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Brighton:

- No. 9 - Luis Aseicha

Tarjetas Amarillas del equipo Armagedon F.C.:

- No. 19 - Luis Cayambe

Nombre: LUIS ACUESTA